1. Паттерн создан для внешнего использования данных некоторого контейнера, путем прохода по ним в определенном (зависит от внутреннего устройства) порядке



3) Используется, когда по некоторому контейнеру будет выполняться операция обхода и пользователю не нужно иметь информации о внутреннем устройстве контейнера.

4) Зачастую при использовании итератора пользователь не получает никакой информации о внутреннем устройстве контейнера и различных соответствующих свойствах элемента контейнера (например индекса для массивов), а получает только сам элемент контейнера. В большинстве языков (C#, C++, Java и т.д.) присутствует некоторый оператор, позволяющий работать с итератором и производить обход контейнера, например в C# для этого используется foreach. Естественно, для того, чтобы контейнер можно было использовать в соответствующем итераторе необходимо, чтобы он был приведен к определенному виду (IEnumerable в C#, утиная типизация C++).

5)TreeEnumerator